

สื่อผสม E-book ร่วมกับสื่อโปรแกรม Kahoot

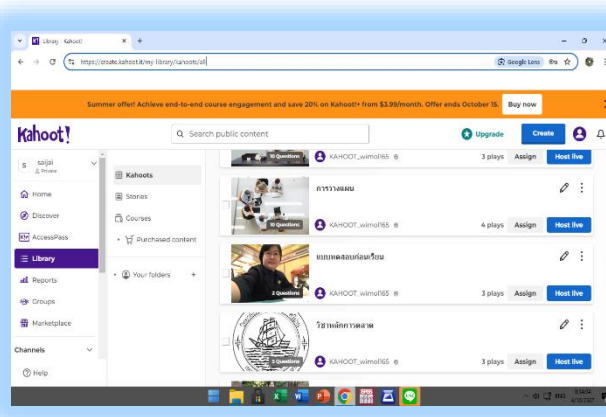
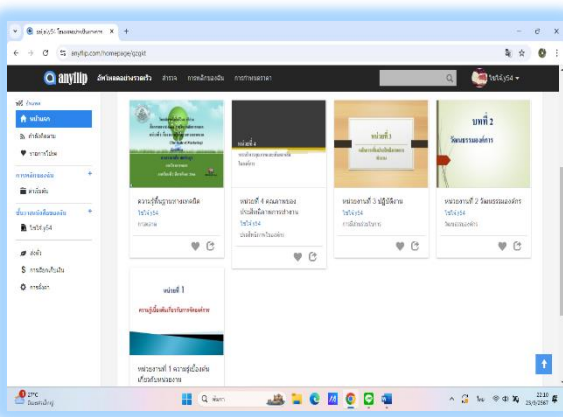
สายใจ ยศประยูร
วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมล ศรีย่าน
087-210-2940
Saijai.y54@gmail.com

➡ **ที่มาและความสำคัญของปัญหา** : จากการสังเกตของครูผู้สอนพบว่า นักเรียนไม่สนใจเรียน ไม่มาเรียน จึงสร้างสื่อผสม E-book ร่วมกับสื่อโปรแกรม Kahoot เพื่อใช้สอน นักเรียนสามารถเปิด E-book ได้ เพราะใน E-book นอกจากมีเนื้อหาแล้ว ยังมีใบมอบหมายงาน และแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน หลังจากเรียนเสร็จ จะให้นักศึกษาทบทวนด้วยสื่อโปรแกรม Kahoot เพื่อตอบคำถามให้ทันกับเวลาที่กำหนด โดยนักศึกษาสามารถดูคะแนนได้

➡ **วัตถุประสงค์** เพื่อแก้ปัญหานักศึกษาที่ไม่สนใจเรียน ไม่มาเรียน

➡ **หลักการและวิธีการสร้างสรรค์ผลงาน** 1) ศึกษาวิธีการการทำสื่อ E-book และสื่อโปรแกรม Kahoot 2) นำรายละเอียดเนื้อหา ใบมอบหมายงาน และ แบบทดสอบที่สอนมาลงใน PowerPoint ต่อจากนั้น สร้างสื่อ E-book โดยใช้โปรแกรม anyflip ส่วนสื่อโปรแกรม Kahoot มีหลักการดังนี้ 1) เตรียมข้อคำถามและเฉลย 2) นำข้อคำถามลงในโปรแกรม Kahoot ตรวจสอบคำตอบก่อนกดบันทึก เวลาสอนให้ไปที่ Create Kahoot แล้ว Log in เข้ารหัส 3) ให้นักศึกษากรอกรหัสหรือสแกน QR code 4) ให้นักศึกษาตอบคำถามภายในเวลาที่กำหนด ครูเฉลยอธิบายคำตอบในแต่ละข้อเพื่อทบทวนการสอน จนครบทุกข้อ 5) นักศึกษาที่ได้คะแนนมากที่สุด จะได้รับรางวัล

➡ **ประโยชน์ที่ได้รับ** 1) นักศึกษาได้ทบทวนเนื้อหาที่เรียน 2) นักศึกษาได้โต้ตอบมีปฏิสัมพันธ์กับครู 3) เปิดโอกาสทางการศึกษาให้กับนักศึกษาที่ไม่มาเรียนสามารถเรียนรู้ทันเพื่อน ๆ 4) นักศึกษามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูง



<https://anyflip.com/gzgkt/dogd/>