

สื่อการสอนในรูปแบบเกมส์โดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint

รุ่งกานต์ คั่นสร

วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรบริหารธุรกิจ

086-880-8078

kaerungkan@ttc.ac.th

การเรียนการสอนวิชา คอมพิวเตอร์ ประกอบด้วยเนื้อหาการเรียนรู้ทั้งด้านทฤษฎี และปฏิบัติ และด้วยบริบทของเนื้อหาวิชา ซึ่งมุ่งเน้นทางด้านการปฏิบัติ จึงส่งผลให้ผู้เรียนมีความต้องการในการเรียนรู้ แต่ในทางด้านเนื้อหาทฤษฎีเท่าที่ผู้วิจัยได้สังเกตพฤติกรรมของนักศึกษาในระยะเวลาที่ผ่านมา ผู้เรียนเกิดความเบื่อหน่ายในเนื้อหาวิชาที่เป็นทฤษฎี ผู้สอนจึงได้ดำเนินการสร้างเนื้อหาการเรียนการสอนในรูปแบบของเกมส์ โดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ดังผลการประเมินการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ของรายวิชา คอมพิวเตอร์ นักศึกษาระดับชั้น ปวช.2 ปีการศึกษา 2567

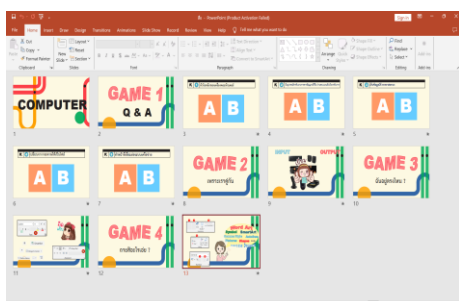
วัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาและเพิ่มประสิทธิภาพ และประสิทธิผลสื่อการเรียนการสอน ในรายวิชา คอมพิวเตอร์ ระดับชั้น ปวช.2

ทฤษฎีระบบงานที่เกี่ยวข้อง ทฤษฎีโปรแกรม Microsoft PowerPoint

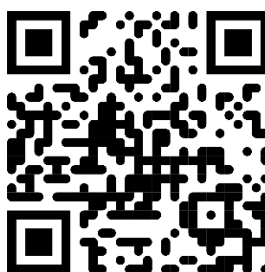
ขอบเขต เป็นสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบของเกมส์ โดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint รายวิชา คอมพิวเตอร์ ระดับชั้น ปวช.2 ประกอบไปด้วยเกมส์ทั้งหมด 4 เกมส์ เกมส์ที่ 1 ชื่อ Q & A เกมส์ที่ 2 ชื่อ เพราะเราคู่กัน เกมส์ที่ 3 ชื่อ ฉันทอยู่ตรงไหน? เกมส์ที่ 4 ชื่อ ทายสีอะไรเอ่ย? แบบประเมินความพึงพอใจ

ขั้นตอนในการทำ ศึกษาค้นหาเนื้อหาวิชาคอมพิวเตอร์ จัดทำเกมส์ และจัดทำแบบทดสอบ Google Form

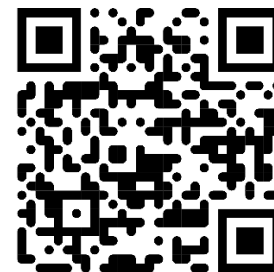
จุดเด่น สร้างความสนุกสนานระหว่างการเรียนการสอน เสริมแรงการเรียนรู้ให้กับนักศึกษา ทำให้เข้าในบทเรียนได้มากขึ้น



ภาพที่ 1 เกมส์โดยใช้โปรแกรม
Microsoft PowerPoint



ภาพที่ 2 สื่อการสอนในรูปแบบ
เกมส์



ภาพที่ 3 คลิปการสอน