

สื่อการสอนการใช้โปรแกรม Adobe Illustrator เบื้องต้น

สุกัตา ไชยชาติ

วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรพณิชยการ

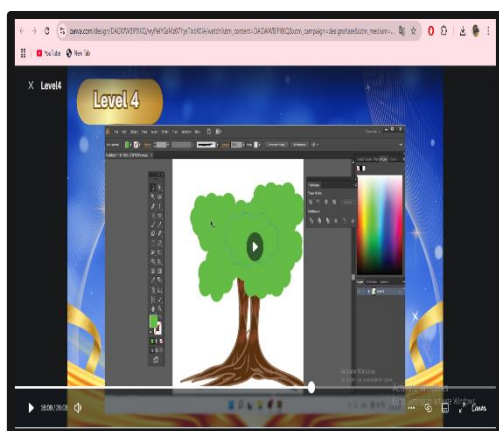
094-665-3322

1125_ttc@ttc.ac.th

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) เข้ามามีบทบาทในการเรียนการสอนมากยิ่งขึ้น แนวโน้มวิธีการเรียนรู้ของนักเรียนในอนาคตมีการเปลี่ยนแปลงไปอย่างมาก โดยเน้นตัวผู้เรียนเป็นหลัก แทนการเน้นตัวผู้สอน ซึ่งการนำสื่อดิจิทัลมาช่วยในการเรียนการสอนทำให้นักเรียนสามารถเรียนรู้และทบทวนได้ด้วยตนเอง โดยไม่มีข้อจำกัด และทำให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหาได้ดีขึ้นสามารถทำใบงานที่ครูผู้สอนมอบหมายได้ด้วยตนเอง ในกรณีที่นักเรียน-นักศึกษา มาสายหรือลาหยุดซึ่งนักศึกษาสามารถศึกษาจากคลิปการสอนการใช้ Adobe Illustrator และทำใบงานย้อนหลังได้ด้วยตนเอง วัตถุประสงค์ เพื่อผลิตสื่อและนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอนที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นและเพื่อส่งเสริมให้ครูสร้างและพัฒนาสื่อและนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอน ทักษะระบบงานที่เกี่ยวข้อง ทักษะโปรแกรม OBS Studio , Canva ในการสร้างสื่อ classroom

ขอบเขต สื่อมีเนื้อหาสื่อมี 4 ชั้นบันทึกเป็นคลิป video ใน OBS Studio ลงโซเชียลมีเดีย classroom ขั้นตอนในการสร้างแอปพลิเคชัน ศึกษาค้นหาเนื้อหาเกี่ยวกับ ทักษะโปรแกรม OBS Studio, ต่อคลิปใน Canva ใส่เสียง โดยมีทั้งหมด 4 คลิป บันทึกเป็น video ลงโซเชียลมีเดีย TikTok นำไปใช้งานลง Classroom

จุดเด่น เป็นสื่อ video การสอนวาดรูปเบื้องต้นอย่างง่าย ลงโซเชียลมีเดีย classroom สามารถดูและทำไปพร้อมกับคลิปสื่อได้ด้วยตนเองแนวทางการพัฒนาสร้างเป็นสื่อเว็บไซต์สำเร็จรูปเกี่ยวกับวิชาโปรแกรม Adobe Illustratorต่อไป ประโยชน์ สื่อและนวัตกรรมที่ใช้ในการเรียนการสอนที่มีประสิทธิภาพนักเรียนในสถานศึกษามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้นและการจัดการเรียนการสอนเกิดประสิทธิภาพสูงขึ้น



ภาพที่ 1 สื่อการสอนใน classroom



ภาพที่ 2 นำสื่อไปใช้ในclassroom



ภาพที่ 3 ขั้นตอนการสร้างสื่อ