

สื่อการสอนโดยใช้เกมชื่อ ฝ่าด่านคำถาม

บุษพรณ ทูปคันโธ

วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

092 359 5225

Boohsapun@wbac.ac.th

ในปัจจุบันการเรียนการสอนมักประสบกับปัญหาความไม่สนใจของนักเรียน เนื่องจากวิธีการสอนแบบเดิมอาจไม่ดึงดูดความสนใจของนักเรียนเท่าที่ควร นอกจากนี้ การขาดการมีส่วนร่วมระหว่างนักเรียนกับครูผู้สอนยังทำให้ประสิทธิภาพของการเรียนรู้ลดลง การนำเทคโนโลยีและเกมมาใช้ในการสอนเป็นวิธีการหนึ่งที่สามารถช่วยเพิ่มความสนใจและความเข้าใจของนักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยจัดทำสื่อการสอนเพื่อเพิ่มความสนใจในการเรียนของนักศึกษาด้วยการใช้สื่อการสอนในรูปแบบเกมที่น่าสนใจ โดยการใช้โปรแกรม Blooket จัดทำสื่อการสอนเกม "ฝ่าด่านคำถาม" มีขั้นตอนดังนี้: 1) คัดเลือกเนื้อหาที่ต้องการสอนหรือทบทวน 2) ออกแบบคำถาม แบบปรนัย คำถามแบบเติมคำ 3) เลือกโหมดรูปแบบการเล่นเกม ใน Blooket 4) ใช้เกมในการทบทวนเนื้อหาก่อนสอบหรือหลังการสอน เพื่อสร้างบรรยากาศที่สนุกสนานและมีความท้าทาย

การใช้เกมช่วยให้ผู้เรียนมีความสนใจและสนุกสนานกับเนื้อหาการเรียนรู้ การทบทวนเนื้อหาอย่างมีประสิทธิภาพ เกมเป็นสื่อที่เหมาะสมสำหรับการทบทวนเนื้อหาเดิมเพื่อเตรียมตัวก่อนสอบ การประเมินผลที่รวดเร็วได้ทันทีหลังการเล่นเกมนำให้ครูผู้สอนสามารถรู้ผลการเรียนรู้ของนักเรียนได้อย่างรวดเร็ว และส่งเสริมการมีส่วนร่วมของนักเรียน เกมช่วยกระตุ้นให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้มากขึ้น โดยเฉพาะในกลุ่มนักเรียนที่ไม่ค่อยแสดงออก ในการใช้สื่อการสอนโดยใช้เกม “ฝ่าด่านคำถาม” สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 โดยใช้โปรแกรม Blooket โดยผู้สอนได้ให้ผู้เรียนประเมินผลความพึงพอใจ พบว่า ผู้เรียนมีความพึงพอใจในภาพรวมมีค่าเฉลี่ยที่ระดับ 4.12 ถือว่าเป็นระดับ ดี

