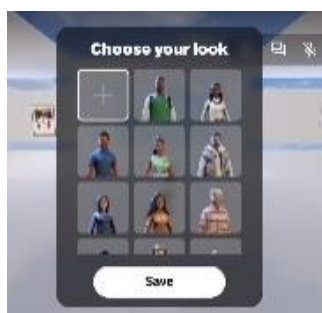
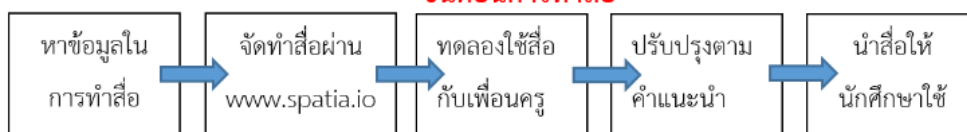


อันซีน อาเซียน

อริส ขวัญเสียงเสนาะ
วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ
0990607350
10135@wbac.ac.th

Metaverse เป็นการผสมผสานเทคโนโลยีแห่งโลกเสมือนที่สร้างสิ่งแวดล้อมของโลกจริงและเทคโนโลยีเข้าด้วยกัน จึงเปรียบเสมือนสะพานเชื่อมระหว่างโลกความเป็นจริงและโลกเสมือน เพื่อให้ผู้คนเข้ามามีปฏิสัมพันธ์และทำกิจกรรมร่วมกันผ่านตัวตนที่เป็นอวตาร (Avatar) ในรูปแบบกราฟิก 3 มิติ ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ ทำให้รู้สึกเหมือนชีวิตจริง ผู้จัดทำสื่อมีความสนใจนำ Metaverse มาทำสื่อ “อันซีน อาเซียน” เพื่อพัฒนาการเรียนการสอนในรายวิชาการค้ากลุ่มประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน ประกอบด้วย เนื้อหา สภาพเศรษฐกิจพื้นฐานของประเทศในประชาคมเศรษฐกิจอาเซียนและผลงานนักศึกษา โดยให้นักศึกษาศึกษาข้อมูลของประเทศในอาเซียนโดยมีการกำหนดหัวในการสืบค้นข้อมูล ในการนำสื่อไปใช้นั้นผู้จัดทำมีการให้นักศึกษาเข้าร่วมเดินชมงาน “อันซีน อาเซียน” ผ่าน www.spatial.io โดยให้นักศึกษา Login เพื่อเข้าร่วมนักศึกษาสามารถเลือกตัว Avatar ของตัวเองได้ เข้าามีปฏิสัมพันธ์และทำกิจกรรมร่วมกัน และนำสื่อมาเปิดใช้ในห้องเรียนแทนสื่ออื่น ๆ เช่น PowerPoint หรือ หนังสือ สื่อนี้สามารถเข้าออนไลน์ใช้ได้ทั้งในคอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต และสมาร์ทโฟน และนักศึกษาสามารถดูบทเรียนย้อนหลังออนไลน์ได้ตลอดเวลา มีความตื่นตัวในการเข้าร่วมชมงาน “อันซีน อาเซียน” เพราะมีส่วนร่วมในกิจกรรมมากกว่านั่งเรียนจากสไลด์ ทำให้นักศึกษามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน การค้ากลุ่มประชาคมเศรษฐกิจอาเซียนเพิ่มขึ้น และมีช่องทางการแสดงผลงานในการค้ากลุ่มประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน

ขั้นตอนการทำสื่อ



เลือกตัวอวตาร



เข้าร่วมชมผลงาน



พบปะทักทายเพื่อนร่วมชั้น