

จำลองคลังสินค้า 3D โดยใช้ Icograms

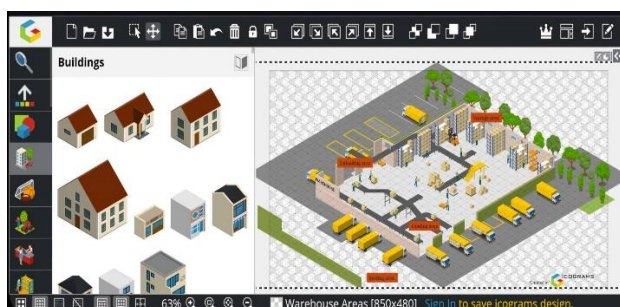
ปฐมพร นวลศรี^{*1}, วิเศษศักดิ์ นิ่งราวี², ประกายแก้ว มงคลบุตร³

วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

0935810878

pondpbjschool@gmail.com

คลังสินค้านี้หน้าทีในการควบคุมและรับผิดชอบต่อสินค้าที่จัดเก็บอยู่ในคลัง ต้องอาศัยการบริหารจัดการ รวมถึงการจัดเตรียมเครื่องมือและเครื่องทุ่นแรงประเภทต่างๆ เช่น รถยก ชั้นหรือหิ้งสำหรับวางสินค้า การควบคุมบรรยากาศ อุณหภูมิ สภาพแวดล้อม เป็นต้น ปัญหาที่พบหากเรียนด้วยการฟังบรรยายอย่างเดียว ยังทำให้เข้าใจเนื้อหาไม่ลึกซึ้งพอ ดังนั้นควรที่จะมองเห็นภาพและเข้าใจในโมเดลที่สามารถอธิบายแนวความคิดจากนามธรรมไปสู่รูปธรรมได้ด้วย จึงเกิดวัตถุประสงค์เพื่อจำลองคลังสินค้าควบคู่กับการเรียนโดยใช้ Icograms ในรายวิชาคลังสินค้าและศูนย์กระจายสินค้าบูรณาการร่วมกับวิชาโครงการ โดยนำหลักการคือ การจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบจำลองเป็นฐาน (Model-based Learning) คือกระบวนการทำความเข้าใจและอธิบายสิ่งต่าง ๆ ผ่านการสร้างและปรับปรุงแบบจำลอง สามารถช่วยให้มีจินตนาการถึงเนื้อหาที่เป็นนามธรรมได้ดี ทำให้เกิดการเรียนรู้ และการนำเทคโนโลยีเสมือนจริงมาใช้ในการสร้างแบบจำลองทางความคิดจะช่วยแก้ปัญหาในข้อจำกัดด้านจินตนาการภาพและการมองภาพทำให้เกิดการเรียนรู้ที่เข้าใจได้ง่ายขึ้น วิธีการคือศึกษารูปแบบคลังสินค้าจากเนื้อหาที่เรียนจากนั้นสร้างแบบจำลองทางความคิดซึ่งอยู่บนพื้นฐานขององค์ประกอบที่ถูกต้องเหมาะสม โดยการออกแบบคลังสินค้าโดยใช้ Icograms จากเว็บไซต์ <https://icograms.com> ลงทะเบียนเข้าสู่ระบบ จากนั้นเริ่มเข้าสู่ส่วนออกแบบ สร้างชิ้นงานโดยกำหนดขนาดที่ต้องการ เลือกวัตถุที่ต้องการจากแถบPalette วัตถุที่นำมาวางสามารถปรับแต่งสีได้จากแถบProperties และลักษณะได้จากแถบAlternatives ผลงานที่จัดทำสามารถส่งออกเป็นภาพ PNG หรือ JPG ประโยชน์ที่ได้รับ ทำให้เข้าใจและเรียนรู้คลังสินค้าจากการจำลองการออกแบบได้มากยิ่งขึ้น ช่วยให้มีประสบการณ์ในการสร้างแบบจำลองทางความคิด รวมทั้งการมีความคิดสร้างสรรค์ และยังเป็นแนวทางในการนำไปออกแบบหรือสร้างสรรค์ในการเรียนรายวิชาอื่นๆ ได้อีกด้วย



ภาพที่ 1 สื่อที่ใช้ในการออกแบบ



ภาพที่ 2 ผลงานจำลองคลังสินค้า3D