

สื่อความรู้ Metaverse Canva

พุดิเมธ พุกกับแปลก, ธนภัทร สุวรรณสิงห์
วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมล ศรียาน
084-110-5408
thanapatsuwannasing@gmail.com

สื่อการเรียนรู้ Metaverse Canva โดยใช้โปรแกรม Metaverse ซึ่งเป็นโปรแกรมห้องเรียนเสมือนจริงทำให้บรรยากาศในห้องเรียนมีความน่าสนใจ แปลกใหม่ นักเรียนอาจจะเบื่อรูปแบบหนังสือเรียน ผู้จัดทำจึงเกิดแนวความคิดในการสร้างพื้นที่การเรียนรู้ให้นักเรียนสนุก และได้เรียนจากตัวอย่างจริงที่เคลื่อนไหวได้ ไม่น่าเบื่อจำเจ

โปรแกรมที่ใช้ในการทำสื่อการสอน คือ Spatial.io และรูปประกอบต่างใช้โปรแกรม Canva เรื่องที่นำมาเสนอ เพื่อเป็นสื่อการสอนในรูปแบบวิดีโอ รูปภาพ โดยในห้องเรียนเสมือนจริงประกอบไปด้วย หัวข้อ เรื่องความเป็นมาของโปรแกรม Canva ตัวอย่างชิ้นงานที่สร้างด้วยโปรแกรม Canva และวิดีโอการใช้โปรแกรมในคลิปวิดีโอที่ตั้งมาเป็นแหล่งการเรียนรู้ อีกทั้งยังสามารถเดินสำรวจเนื้อหาส่วนที่ต้องการได้ พร้อมกับการที่สามารถกลับมาดูได้ทุกครั้งที่ต้องการ ส่วนรายละเอียดเนื้อหาสามารถดูจากวิดีโอมาแนบได้ตามที่ต้องการ แล้วยังสามารถเข้าได้ทั้งโทรศัพท์มือถือ หรือ คอมพิวเตอร์ สะดวกสบายต่อการเปิดดูแล้วยังนำมาใช้ประโยชน์ได้อีกหลากหลายถ้านำมาเป็นสื่อการสอน ยังทำให้นักศึกษาทบทวนเรื่องที่เคยศึกษามาแล้วได้อีกครั้ง

สื่อความรู้ Metaverse Canva



ภาพที่ 1 หน้าแรกเนื้อหา Metaverse Canva



ภาพที่ 2 เนื้อหาประกอบในสื่อความรู้