

สื่อการสอนและเกมการประกอบคอมพิวเตอร์ กรณีศึกษา Roblox Studio

กัญจนพร กระจาดแก้ว, พิรพัฒน์ อุดม
วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรบริหารธุรกิจ
ttc49780@ttc.ac.th

ในการสร้างเกมประกอบคอมพิวเตอร์ ที่สามารถช่วยให้ความรู้กับคนที่สนใจในการประกอบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น การดูรักษา และรู้กระบวนการทำงานของตัวโปรแกรมที่เอาไว้ใช้สร้างนั้นมีเครื่องมือและวิธีการทำอย่างไรบ้างแอฟในการสร้างเกมนี้ขึ้นมา เพราะในตอนเด็ก ๆ ผู้พัฒนามีความสงสัยเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เนื่องจากตอนที่อายุน้อยผู้พัฒนามีคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งที่ไม่สามารถใช้งานได้เต็มที่ประสิทธิภาพ เนื่องจาก คอมพิวเตอร์เก่าและอายุการใช้งานที่นาน ต่อมาจึงได้เข้าศึกษาในสาขาที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ หลังจากเรียนจึงนำความรู้มาซ่อมแซมคอมพิวเตอร์ และอยากจะทำพัฒนาโปรแกรมที่เกี่ยวกับเกมเพื่อที่ผู้พัฒนาจะได้นำไปต่อยอดในการทำงานในอนาคตและเป็นการนำความรู้ไปให้กับน้อง ๆ และคนที่ต้องการจะซ่อมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ผู้พัฒนาสร้างตัวเกมใน Roblox Studio เป็นการสร้างแมพของตัวเกมที่มีชื่อ Roblox เป็นเกมที่เข้าง่าย เข้าถึงคนอายุตั้งแต่ 9 ปีขึ้นไป สามารถเล่นได้ฟรี นำไปสื่อการสอนสำหรับเด็ก ๆ มีความพอใจร้อยละ 92.62

