

โปรแกรมเว็บไซต์เกมคณิตคิดเร็ว

พิสิฐชัย สุขรัตน์, ไกรวิน เพียรบุญ, เบญจพล ทัพเจริญ, ภัทรนิษฐ์ เผ่าตัน, วิทวัส สมณา
วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรพณิชยการ
065-728-8779 / 095-838-5800
ttc55962@ttc.ac.th / ttc55824@ttc.ac.th

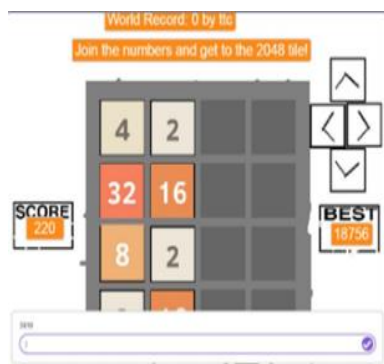
ในปัจจุบัน การเล่นเกมเป็นกิจกรรมยอดนิยมในกลุ่มนักเรียนและเยาวชน แต่เกมส่วนใหญ่มักไม่มีเนื้อหาส่งเสริมทักษะที่จำเป็น โครงการนี้มุ่งพัฒนาเว็บไซต์เกมคณิตคิดเร็วที่ช่วยฝึกทักษะการคิดคำนวณและเพิ่มความสุขในการเรียนรู้ โดยใช้โปรแกรม Scratch ในการออกแบบและพัฒนาเกมที่เข้าถึงง่ายและเหมาะสมกับผู้เล่นทุกกลุ่มเป้าหมายที่เหมาะสมสำหรับการสร้างเกมอย่างสร้างสรรค์

วัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาเว็บไซต์เกมคณิตคิดเร็วที่ช่วยเสริมทักษะการคิดคำนวณและส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านการเล่นเกมที่สนุกสนาน โดยใช้โปรแกรม Scratch

กรอบแนวคิดการวิจัย การพัฒนาเว็บไซต์เกมคณิตคิดเร็วเริ่มต้นจากการศึกษาปัญหาความต้องการของกลุ่มเป้าหมายและประโยชน์ของเกม โดยใช้โปรแกรม Scratch ในการออกแบบและพัฒนารูปแบบเกม เช่น ระบบคะแนน การเคลื่อนไหว และอินเทอร์เฟซ ซึ่งส่งผลต่อทักษะการคิดคำนวณและความสนใจในการเรียนรู้ของผู้เล่น จากนั้นทำการทดสอบและปรับปรุงเกมเพื่อให้เหมาะสมยิ่งขึ้น

ความรู้เกี่ยวกับการเขียนโค้ดทำเว็บไซต์เกม การเขียนโค้ดทำเว็บไซต์เกมต้องเลือกภาษาโปรแกรมที่เหมาะสม เช่น Scratch ซึ่งใช้งานง่ายสำหรับการสร้างเกมที่มีฟังก์ชันพื้นฐาน เช่น ระบบคะแนนและการเคลื่อนไหว พร้อมทั้งออกแบบอินเทอร์เฟซที่ดึงดูดผู้เล่น

ขั้นตอนการสร้างเกม เริ่มจากศึกษาปัญหาและความต้องการของผู้เล่น พร้อมทั้งวิเคราะห์ประโยชน์ของเกม จากนั้นศึกษาโปรแกรม Scratch เพื่อใช้ในการออกแบบโครงสร้างเกม เช่น ระบบคะแนนและรูปแบบการเล่น ทำการพัฒนาและทดสอบเกมกับกลุ่มเป้าหมายเพื่อนำผลตอบรับมาปรับปรุงเกมให้เหมาะสมและมีประสิทธิภาพมากขึ้น



ภาพที่ 1 home page



ภาพที่ 2 QR Code Website



ภาพที่ 3 QR Code Video