

ชื่อผลงาน สื่อการสอน AI ช่วยสอน หน่วยที่ 2 นันทนาการกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต

นิสิต สีหาบุตร

วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรพณิชยการ

เบอร์โทรศัพท์ 091-021-1712

อีเมล : 2041_ttc@ttc.ac.th

ที่มาและความสำคัญของปัญหา : ในยุคดิจิทัล การศึกษาเผชิญกับความท้าทายในการมอบประสบการณ์การเรียนรู้ที่ปรับให้เหมาะสม (Personalized Learning) แก่ผู้เรียนแต่ละคน

วัตถุประสงค์ของการสร้างสรรค์ผลงาน : สื่อการสอนนี้มีวัตถุประสงค์หลักคือ เพื่อสร้างเครื่องมือหรือแพลตฟอร์มการเรียนรู้ที่ใช้ AI ในการวิเคราะห์และตอบสนองต่อความต้องการเฉพาะของผู้เรียนแต่ละคน โดยมีวัตถุประสงค์ย่อยดังนี้: เพื่อเพิ่ม ประสิทธิภาพและความน่าสนใจ ในการเรียนรู้ผ่านการนำเสนอเนื้อหาในรูปแบบที่หลากหลายและเหมาะสมกับผู้เรียนรายบุคคล เพื่อช่วย ลดภาระงานของครูผู้สอน ในด้านการตรวจการบ้าน การให้ข้อเสนอแนะเบื้องต้น และการติดตามความก้าวหน้าของผู้เรียนในรายละเอียด การสร้างสรรค์สื่อการสอนโดยใช้ AI ช่วยสอนนี้ดำเนินการภายใต้หลักการที่ว่า AI ทำงานเสริมการเรียนรู้ของมนุษย์ ไม่ใช่การมาแทนที่ หลักการสำคัญคือการใช้ Machine Learning (ML) และ Natural Language Processing (NLP) มาประยุกต์ใช้

ประโยชน์ที่ได้รับจากการสร้างสรรค์ผลงาน สื่อการสอนนี้มีมอบประโยชน์หลายมิติทั้งต่อผู้เรียน ครูผู้สอน และระบบการศึกษาโดยรวม

