

นำเสนอเชิงสร้างสรรค์ Game Learning ในหัวข้อการออกแบบผลิตภัณฑ์ ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking Process)

รัฐศาสตร์ ไวกสิกรณ์

วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรพณิชยการ

เบอร์โทรศัพท์ 092-2813997

อีเมล : 1091_ttc@ttc.ac.th

การพัฒนาทักษะด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์สำหรับผู้เรียนระดับอาชีวศึกษาต้องอาศัยสื่อการเรียนรู้ที่กระตุ้นการคิดวิเคราะห์และสร้างสรรค์อย่างเป็นระบบ อย่างไรก็ตาม ผู้เรียนจำนวนมากยังขาดความเข้าใจเชิงกระบวนการและไม่สามารถเชื่อมโยงองค์ความรู้ด้านการออกแบบกับการปฏิบัติจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ สื่อการสอนแบบดั้งเดิมที่เน้นการอธิบายเนื้อหาเพียงอย่างเดียวทำให้ผู้เรียนมีบทบาทเพียงผู้รับข้อมูล จึงไม่อาจพัฒนาทักษะการคิดสร้างสรรค์หรือการแก้ปัญหาได้อย่างเต็มที่ ดังนั้น การจัดทำสื่อการสอนที่เน้นการมีส่วนร่วมและการเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จึงมีความสำคัญอย่างยิ่งในศตวรรษที่ 21

นำเสนอเชิงสร้างสรรค์ Game Learning ในหัวข้อ “การออกแบบผลิตภัณฑ์ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking Process)” ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อตอบโจทย์ดังกล่าว โดยใช้ภาพประกอบที่เข้าใจง่ายและกิจกรรม Brainstorm เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนตั้งคำถาม วิเคราะห์ปัญหา และเสนอแนวทางการออกแบบได้อย่างเป็นระบบ จุดมุ่งหมายหลักคือให้ผู้เรียนเข้าใจขั้นตอนของ Design Thinking อย่างถูกต้อง ฝึกทักษะการระดมความคิด และสามารถนำกระบวนการออกแบบไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริง พร้อมทั้งเพิ่มแรงจูงใจผ่านกิจกรรมเชิงปฏิสัมพันธ์

จากการดำเนินงาน สื่อการสอนชุดนี้ช่วยส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะการทำงานร่วมกัน ความเข้าใจเชิงปฏิบัติของ Design Thinking และเพิ่มแรงจูงใจในการเรียนรู้ผ่านสื่อภาพและเกม นอกจากนี้ยังสามารถประยุกต์ใช้กับหัวข้ออื่น ๆ ต่อไปได้อย่างยืดหยุ่น ถือเป็นสื่อที่ตอบโจทย์ยุคดิจิทัลที่เน้นการมีส่วนร่วม การคิดขั้นสูง และการเรียนรู้จากประสบการณ์ อันเป็นทักษะสำคัญสำหรับการประกอบอาชีพในอนาคต

