

สื่อฝึกแป้นคีย์บอร์ดแบบเลือก-วาง

กิตติพัฒน์ แสงขาว
วิทยาลัยเทคโนโลยีตั้งตรงจิตรพณิชยการ
เบอร์โทรศัพท์ 062-827-0590
อีเมล : 1101_ttc@ttc.ac.th

ที่มาและความสำคัญของปัญหาในการสร้างสรรค์ผลงาน

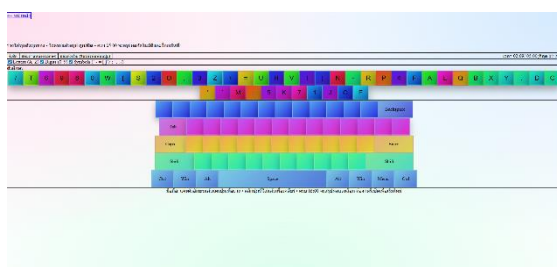
จุดเริ่มต้นของผลงานนี้มาจากปัญหาที่พบในชั้นเรียน คือผู้เรียนจำนวนมาก พิมพ์ไม่คล่องเพราะจำตำแหน่งปุ่มไม่ได้ โดยเฉพาะอักษรพิเศษ แลวดตัวเลข และการสลับระหว่างภาษาไทยกับภาษาอังกฤษ ทำให้มีผลเสียในการพิมพ์งานหรือเขียนโค้ด สื่อฝึกพิมพ์ที่มีอยู่มักเน้นการกดตามตัวอักษรที่แสดง จึงยังไม่ช่วยให้ผู้เรียนจำตำแหน่งปุ่มได้ เราจึงพัฒนาสื่อที่เปลี่ยนจากกาพิมพ์ตามจอทซ์ มาเป็นการเลือกตัวอักษรจริงไปวางบนปุ่มจริง เพื่อให้สมองเชื่อมโยงการมองเห็นกับการเคลื่อนไหวและจดจำตำแหน่งได้แม่นยำยิ่งขึ้น ซึ่งเป็นทักษะฐานสำคัญของการเรียนรู้ดิจิทัลในทุกวิชา

วัตถุประสงค์

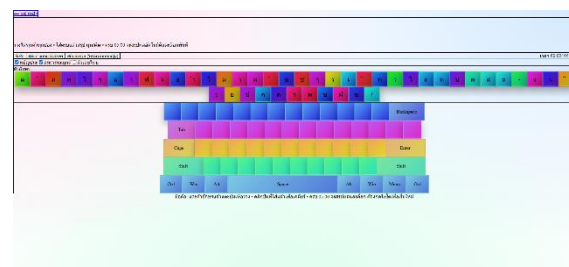
ผลงานมีเป้าหมายเพื่อช่วยให้ผู้เรียนสร้างและตอกย้ำตำแหน่งปุ่มของคีย์บอร์ด ภาษาไทยและภาษาอังกฤษผ่านกิจกรรมที่ได้ตอบสูง พัฒนาความจำเชิงสายตา-การเคลื่อนไหว ลดการก้มมองคีย์บอร์ด พร้อมทั้งให้ผลสะท้อนกลับอย่างทันต่วงทีด้วยการจับเวลาและสรุปถูกผิด เพื่อเสริมแรงจูงใจและติดตามความก้าวหน้า

ประโยชน์ที่ได้รับ

ผู้เรียนเกิดความมั่นใจและคล่องตัวในการพิมพ์ ลดเวลาสูญเสียจากการค้นหาปุ่ม สร้างความจำตำแหน่งอย่างเป็นระบบ ส่งผลให้การทำงานเอกสาร การโค้ด และการเรียนออนไลน์มีประสิทธิภาพขึ้น สำหรับครู สื่อชิ้นนี้ใช้เป็นกิจกรรมเปิดคาบ แบบฝึกหัด หรือการประเมินก่อน-หลังได้ทันที สามารถเลือกเน้นเฉพาะกลุ่มตัวอักษรให้สอดคล้องกับบทเรียน (เช่น ตัวเลขเมื่อสอนสเปรดชีต หรือสัญลักษณ์เมื่อสอนภาษาโปรแกรม) ทำให้ สื่อฝึกแป้นคีย์บอร์ดแบบเลือก-วาง เป็นทั้ง “เกมการเรียนรู้” และ “เครื่องมือวัดผล” ที่ใช้งานได้จริงและขยายผลได้ง่ายในบริบทการเรียนรู้ที่เลือกหลาย.



ภาพที่ 1 แป้นอักษรภาษาอังกฤษ



ภาพที่ 2 แป้นภาษาไทย