

ยกระดับการเรียนรู้องค์ประกอบศิลป์สู่ห้องเรียนดิจิทัลด้วย Quizizz: สื่อการสอนเชิงโต้ตอบสำหรับ วิชาสื่อโมชันกราฟิก

อัครพล ธรรมรังสี

วิทยาลัยเทคโนโลยีวิลโลว์บริหารธุรกิจ

เบอร์โทรศัพท์ 08-1804 - 8987

อีเมล ajaun@wbac.ac.th

การเรียนรู้เนื้อหาเชิงทฤษฎีที่ซับซ้อนอาจทำให้ผู้เรียนรู้สึกท้อแท้และขาดความสนใจ เพื่อหลายกำแพงการเรียนรู้ดังกล่าวและตอบสนองต่อผู้เรียนในยุคดิจิทัล จึงได้มีการพัฒนาสื่อการสอนในรูปแบบเกมตอบคำถามออนไลน์ (Gamified Quiz) ผ่านแพลตฟอร์ม Quizizz ในหัวข้อ "หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์" ขึ้น เพื่อเปลี่ยนห้องเรียนทฤษฎีให้กลายเป็นพื้นที่แห่งการเรียนรู้ที่สนุกสนาน ท้าทาย และส่งเสริมการมีส่วนร่วมอย่างมีประสิทธิภาพ สื่อการสอนชิ้นนี้ได้รับแรงบันดาลใจและอ้างอิงเนื้อหาหลักจากแนวคิดเรื่อง "หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์ในงานสร้างสรรค์" (สิริรัตน์, ว., 2563) โดยนำทฤษฎีที่สำคัญมาประยุกต์ใช้กับการเรียนรู้ผ่านเทคโนโลยี การเลือกใช้ Quizizz เป็นเครื่องมือหลัก เนื่องจากเป็นแพลตฟอร์มที่เข้าถึงง่าย สามารถเปลี่ยนเนื้อหาทางวิชาการให้กลายเป็นเกมการแข่งขันที่กระตุ้นความสนใจได้ทันที

วัตถุประสงค์ของสื่อการสอน

1. เพื่อสร้างความน่าสนใจและแรงจูงใจในการเรียนรู้ทฤษฎีหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์
2. เพื่อเป็นเครื่องมือในการทบทวนและเสริมสร้างความเข้าใจที่คงทน..เกี่ยวกับเนื้อหาบทสรุป การประยุกต์ใช้สื่อการสอน Quizizz ในวิชาสื่อโมชันกราฟิก ด้วยวัตถุประสงค์และวิธีการที่ชัดเจน

พิสูจน์ให้เห็นแล้วว่าเป็นเครื่องมือที่ตอบโจทย์การเรียนรู้ในยุคดิจิทัลได้อย่างลงตัว ไม่เพียงแต่ทำให้การเรียนรู้ทฤษฎีศิลปะเป็นเรื่องง่ายและสนุกสนาน

กระบวนการและขั้นตอนการจัดทำสื่อการสอน

