

กู่ชาติ

อลงกรณ์ เต่าทอง*¹

วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

เบอร์โทรศัพท์ 0814271116

อีเมล 10052@wbac.ac.th

วิชาประวัติศาสตร์ชาติไทยเป็นวิชาที่มีเนื้อหาเกี่ยวข้องกับความเป็นมาของประเทศไทยโดยในพระราชบัญญัติ มาตราที่22 ระบุไว้ว่า ต้องเน้นความสำคัญทั้งความรู้ คุณธรรม กระบวนการเรียนรู้และบูรณาการตามความเหมาะสมของแต่ละระดับการศึกษาในเรื่องต่อไปนี้ ความรู้เกี่ยวกับตนเอง และความสัมพันธ์ของตนเองกับสังคม รวมถึงความรู้เกี่ยวกับประวัติศาสตร์ความเป็นมาของสังคมไทย ดังนั้นวิชาประวัติศาสตร์ชาติไทยจึงเป็นวิชาที่มีความสำคัญ แต่เนื่องการเรียนการสอนเกิดปัญหาคือนักศึกษาเกิดความเบื่อหน่ายไม่ยอมเรียน ประวัติศาสตร์เห็นเป็นเรื่องน่าเบื่อมีแต่การท่องจำ เป็นวิชาที่เรียนมาตั้งแต่ชั้นประถม ชั้นมัธยม และไม่เห็นความสำคัญว่าจะนำความรู้ไปใช้อะไรหรือในชีวิตประจำวันได้อย่างไร

ผู้สอนจึงได้สร้างสื่อการสอน “กู่ชาติ” ขึ้นมาโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ดึงความสนใจของนักศึกษาในการเรียนวิชาประวัติศาสตร์ชาติไทย 2) ทำให้นักศึกษาได้รับความรู้วิชาประวัติศาสตร์เพิ่มขึ้น การสร้างสื่อการสอน “กู่ชาติ” สร้างโดยใช้เทคโนโลยีและ Application หลายรูปแบบ ตลอดจนใช้เทคโนโลยี Ai ในการทำให้สื่อมีความน่าสนใจยิ่งขึ้น โดยสื่อ “กู่ชาติ” ใช้ Application Canva ในการควบคุมฉากต่างๆในสื่อ และใช้ Ai ChatGPT และ Gemini ในการสร้างฉากและตัวละคร โดยตัวละครผู้สอนสร้างตัวละครในรูปแบบของเกม Roblox ซึ่งเป็นเกมที่ในปัจจุบันเด็กและเยาวชนสนใจ ผู้สอนใช้ Ai ชื่อ DomoAI และVheer ในการสร้างให้ภาพนิ่งเปลี่ยนเป็นภาพเคลื่อนไหวเพื่อสร้างสีสันให้กับสื่อการสอน ผู้สอนตั้งใจให้เป็นสื่อการสอนนี้เป็นแนวทางเพื่อให้สอดคล้องกับการใช้งานของนักศึกษาที่มักใช้สมาร์ทโฟนในการใช้ดูสื่อการสอน การทำภาพแนวตั้งก็จะสะดวกต่อการใช้งาน โดยสื่อการสอนนี้จะเป็นลักษณะเกมง่ายๆที่จะให้ความรู้ถึงเส้นทางการกู่ชาติของพระบาทสมเด็จพระเจ้าตากสินมหาราช

