

การพัฒนาแอปพลิเคชัน Kodular สำหรับร้านแบรนด์คอมพิวเตอร์

อานนท์ คำโคน

วิทยาลัยเทคโนโลยีบริหารธุรกิจ

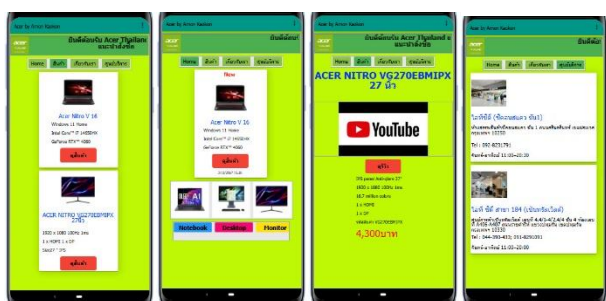
หมายเลขโทรศัพท์: 085-111-9897

อีเมล: 10255@wbac.ac.th

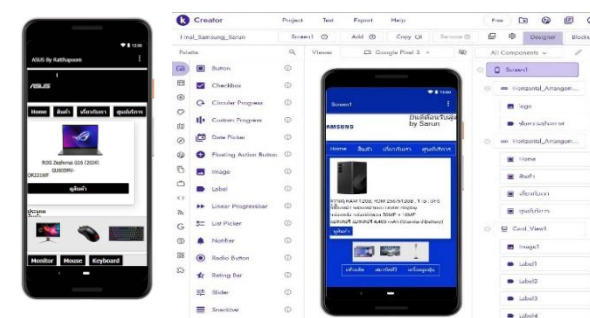
รายวิชา การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาเบื้องต้น เป็นวิชาที่มุ่งเน้นให้นักศึกษาได้เรียนรู้เกี่ยวกับหลักการและขั้นตอนการสร้างแอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์พกพา โดยใช้เครื่องมือ Kodular ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มที่ช่วยให้ผู้เรียนสามารถออกแบบและพัฒนาแอปได้โดยไม่ต้องอาศัยการเขียนโค้ดที่ซับซ้อนภายในรายวิชาจะครอบคลุมทั้งการออกแบบหน้าตาแอปพลิเคชัน (User Interface) การสร้างฟังก์ชันการทำงาน (Function & Block Coding) รวมถึงการทดสอบและการประยุกต์ใช้ผลงานในชีวิตจริง

รูปแบบการจัดการเรียนการสอนของวิชานี้เน้นการเรียนรู้ผ่านการปฏิบัติจริง (Practice-based Learning) ผสมผสานกับการอธิบายทฤษฎี เพื่อให้นักศึกษาได้เห็นภาพรวมของการพัฒนาโปรแกรมและสามารถนำความรู้มาประยุกต์ใช้ได้ทันที ผู้เรียนจะได้ฝึกคิดวิเคราะห์ ออกแบบส่วนประกอบของแอป และสร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเอง โดยใช้การทำโครงการขนาดเล็ก (Mini Project) เป็นชิ้นงานประจำหน่วยการเรียนรู้ และต่อยอดไปสู่โครงการขนาดใหญ่ในรูปแบบแอปพลิเคชันที่สามารถใช้งานได้จริง

การเลือกจัดทำสื่อการสอนเรื่อง “การพัฒนาแอปพลิเคชัน Kodular สำหรับร้านแบรนด์คอมพิวเตอร์” เกิดจากความต้องการให้นักศึกษาได้เรียนรู้การสร้างแอปในสถานการณ์ที่ใกล้ตัวและเป็นไปได้จริง เริ่มจากร้านค้าออนไลน์อย่าง “ร้านแบรนด์คอมพิวเตอร์” เป็นตัวอย่างที่ชัดเจนในการนำความรู้ด้านการเขียนบล็อก การออกแบบหน้าตาแอป และการเชื่อมโยงข้อมูล มาสร้างผลงานที่ตอบโจทย์ทั้งการเรียนรู้และการใช้งานจริง อีกทั้งยังช่วยให้นักศึกษาเข้าใจมิติทางธุรกิจดิจิทัล การสร้างแบรนด์ และการตลาดออนไลน์ ซึ่งเป็นทักษะที่สามารถนำไปใช้ได้จริงในอนาคต



ภาพที่ 1 ตัวอย่างสื่อที่อาจารย์สอนทำ



ภาพที่ 2 ตัวอย่างสื่อที่นักศึกษาทำ