

สื่อสร้างสรรค์การสร้างโมเดล Vtuber ตัวตนใหม่บนโลกดิจิทัล

ยุรนนท์ สืบม่วงไทย^{*1}, ณัฐดา ตันตระกูล², ศุภวิชญ์ วัชรมูล³, อภิรักษ์ ปานอินทร์⁴

วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ

เบอร์โทรศัพท์ 080-085-8516

อีเมล 51800@wbac.ac.th

ในยุคที่การแข่งขันด้านคอนเทนต์ออนไลน์เพิ่มสูงขึ้น คอนเทนต์ครีเอเตอร์จำเป็นต้องสร้างความแตกต่างเพื่อดึงดูดความสนใจจากผู้ชม Vtuber ได้กลายเป็นช่องทางใหม่ที่สร้างความบันเทิง และปฏิสัมพันธ์กับผู้ชมทั่วโลก ผ่านการใช้โมเดล ตัวละครเสมือนที่สามารถเคลื่อนไหว แสดงอารมณ์ได้อย่างสมจริง ช่วยสร้างเนื้อหาที่แปลกใหม่ อย่างไรก็ตาม การสร้างโมเดล Vtuber ต้องอาศัยความรู้และทักษะเฉพาะด้าน ทำให้ผู้เริ่มต้นเผชิญอุปสรรคในการทำโมเดล การใช้งานซอฟต์แวร์ และค่าใช้จ่าย ในการจ้างผู้เชี่ยวชาญ โครงการนี้จึงมีเป้าหมายในการเผยแพร่ความรู้ แนวทางแก่ผู้สนใจในการสร้างโมเดล Vtuber ตั้งแต่ขั้นตอนการวาดแยกส่วน การใช้งานโปรแกรมที่เกี่ยวข้อง ไปจนถึงการนำโมเดลไปใช้จริง และเพื่อสำรวจความพึงพอใจของผู้ทดลองใช้สื่อฯ โดยมีแผนการจัดทำสื่อฯ ดังนี้

